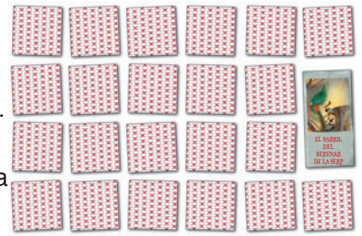
ENGANXAR AQUÍ

AQUÍ HI HA MONSTRES

El berenar dels monstres

De 2 a 4 jugadors
De 4 anys en amunt

Cada jugador és un monstre famolenc. El seu objectiu és devorar el màxim possible de parelles pirates.

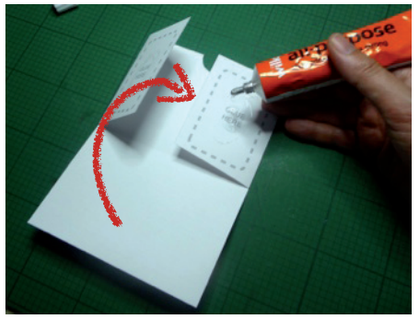


Barreja les cartes i posa-les boca avall com es veu al dibuix. Posa la carta més gran, El Barril del Berenar de la Serp, boca amunt en un costat.

Tots els jugadors tiren un dau, i qui tregui el número més alt serà qui començarà aixecant una carta. Si és una carta de pirata, haurà d'intentar trobar-ne la parella descobrint una altra carta. Si la troba, se la queda. Però si surt un pirata diferent, ha de tornar a posar les dues cartes boca avall. En tots dos casos, es passa el torn al següent jugador. Els altres hauran d'intentar recordar les posicions de les cartes que es vagin mostrant.

ENGANXAR AQUÍ

Pots retallar aquest manual d'instruccions per convertir-lo en un sobre on podràs emmagatzemar les teves cartes. Retalla amb compte per la línia negra, i doblega per la línia de punts. Posa una mica de pega a les solapes (com pots veure a la imatge) i enganxa la meitat inferior per completar el teu sobre.



Però, compte! Amagats entre els pirates hi ha alguns monstres. Si un jugador en troba una, el seu torn s'acaba després de seguir les instruccions de la carta. Si la descobreix després de trobar una carta de pirata, les torna a posar totes dues cara avall.

El Berenar de la Serp: Si trobes aquesta carta, has de donar una de les teves parelles de pirates a la serp per berenar. Posa totes dues cartes sobre **El Barril del Berenar de la Serp.** Si encara no tens cap parella, només hauràs de col·locar aquesta carta sobre el barril.

La berga d'en Roc: Si destapes aquesta carta, pots enviar en Roc a robar la parella d'un altre jugador. Si ningú té cap parella, te n'aniràs amb les mans buides. Un cop utilitzada, aquesta carta s'aparta del joc.

La batussa del Kraken: Si trobes aquesta carta, has d'agafar totes les cartes que quedin boca avall, afegir-hi el piló del Barril del Berenar de la Serp, barrejar-les i tornar-les a col·locar cara avall. Un cop utilitzada, aquesta carta s'aparta del joc.

El joc s'acaba quan s'han descobert totes les cartes. Guanya el jugador (o jugadors) amb més parelles pirates.

Basat en l'àlbum il·lustrat AQUÍ HI HA MONSTRES, de Jonathan Emmett i Poly Bernatene.
Si vols saber més coses d'aquest llibre, visita el nostre web

MAEVA young

www.maevayoung.es

Monstruos cromos.indd 1 05/03/14 11:26

AQUÍ HAY MONSTRUOS de Jonathan Emmett y Poly Bernatene

MAEVA young

Encuentra más info de este libro en **www.maevayoung.com**

LA MERIENDA DE LA SERPIENTE

Coloca una de tus parejas y esta carta en el Barril de la Serpiente. Si aún no tienes ninguna pareja, solo tendrás que colocar esta carta en el Barril.

LA MERIENDA DE LA SERPIENTE

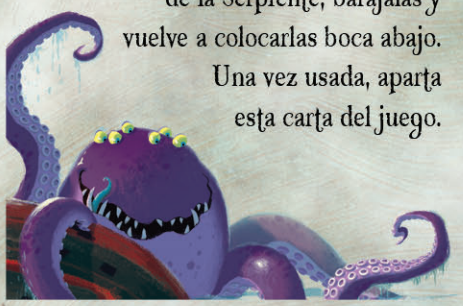
Coloca una de tus parejas y esta carta en el Barril de la Serpiente. Si aún no tienes ninguna pareja, solo tendrás que colocar esta carta en el Barril.

EL PILLAJE DE ROCKY EL PELOS

Roba una pareja de otro jugador. Si nadie tiene ninguna, te vas con las manos vacías. Una vez usada, aparta esta carta del juego.

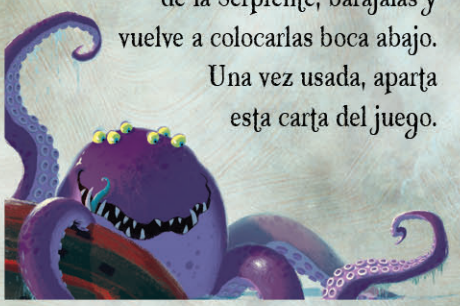
EL LÍO DEL KRAKEN

Recoge todas las cartas que queden boca abajo, añade las cartas del Barril de la Serpiente, barájalas y vuelve a colocarlas boca abajo. Una vez usada, aparta esta carta del juego.



EL LÍO DEL KRAKEN

Recoge todas las cartas que queden boca abajo, añade las cartas del Barril de la Serpiente, barájalas y vuelve a colocarlas boca abajo. Una vez usada, aparta esta carta del juego.



EL PILLAJE DE ROCKY EL PELOS

Roba una pareja de otro jugador. Si nadie tiene ninguna, te vas con las manos vacías. Una vez usada, aparta esta carta del juego.

EL BARRIL DE LA MERIENDA DE LA SERPIENTE

AQUÍ HAY MONSTRUOS de Jonathan Emmett y Poly Bernatene

MAEVA young

Encuentra más info de este libro en **www.maevayoung.com**